

# Результативность мероприятия игровой познавательной программы для детей младшего школьного возраста «Дорога без опасностей» педагога-организатора Абсаттаровой Ольги Андреевны

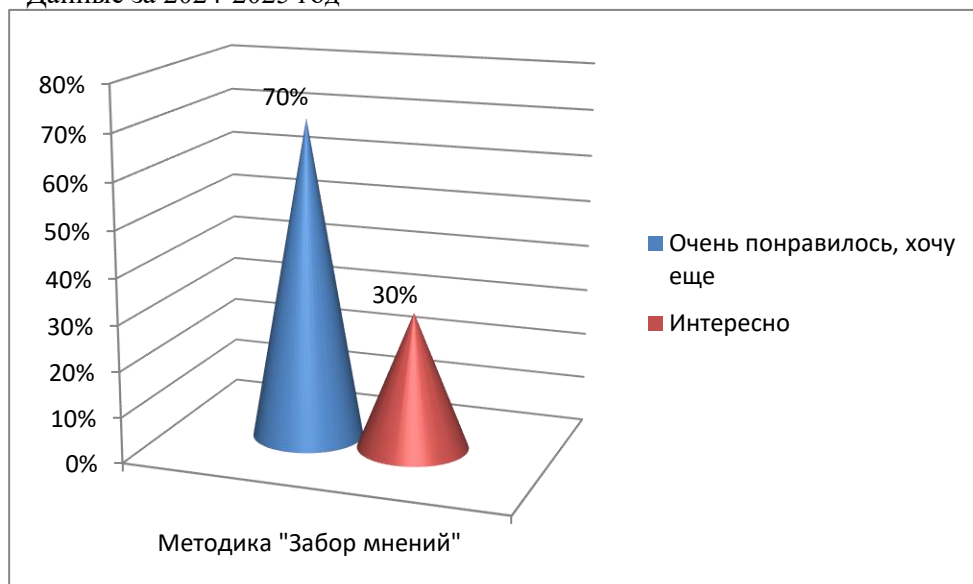
**Изучаемый параметр:** «Качество мероприятий» позитивные отзывы участников игровой познавательной программы. При проведении мероприятий используется диагностический инструментарий методика «Забор мнений» на выявление уровня удовлетворённости детьми участием в мероприятии.

Контингент участников: учащиеся школ, секций, творческий объединений.

Возраст: 6 – 9 лет

Количество участвующих: 325 человек.

Данные за 2024-2025 год



Участники программы «Дорога без опасностей» 70% отметили, что им очень понравилась программа и в последующем готовы участвовать в программах. 30% участников отметили, что им было интересно. По данной диагностике можно сделать вывод, что игровая познавательная программа заинтересовала учащихся.

В виду того, что моя работа включает в себя проведение разовых мероприятий с переменным составом, у меня нет возможности в полной мере отследить степень воспитательного потенциала детей. Я использую усеченную диагностику, т.е. после каждой программы стараюсь узнать, что понравилось, что нет, и что нового они усвоили для себя. А также родители оставляют свои впечатления от праздника в группе ВК и Одноклассники

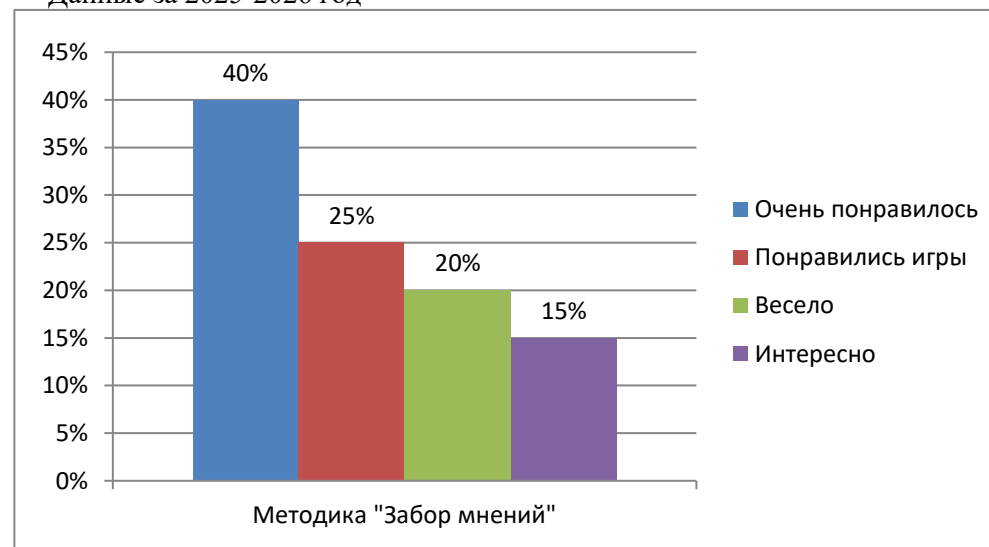
**Изучаемый параметр:** «Качество мероприятий» позитивные отзывы участников игровой познавательной программы. При проведении мероприятий используется диагностический инструментарий методика «Забор мнений» на выявление уровня удовлетворённости детьми участием в мероприятии.

Контингент участников: учащиеся школ, секций, творческий объединений.

Возраст: 6 – 9 лет

Количество участвующих: 415 человек.

Данные за 2025-2026 год



Анализируя уровень удовлетворенности детей проведенной игровой познавательной программы «Дорога без опасностей» можно сделать следующие выводы: 40% детей отметили, что им игровая программа «очень понравилась», «понравилась игра» указали 25%, что им было весело 20%, 15% детей указали, что им было интересно. Таким образом, мы можем сказать, что большинство детей принявших участие в игре высоко оценили ее и остались удовлетворены.